

# Ablegen

*Ohne Schrammen den Steg rückwärts verlassen*

*Kommando:*

- BF: „Klar zum Ablegen mit Eindampfen in die Vorspring.“ ... C: „Ist klar.“
- BF: „Fender vorn raus.“ ... C: „Ist klar.“
- BF: „Leinen los bis auf Vorspring.“ ... C: „Leinen sind los bis auf Vorspring.“
- BF: „Vorspring auf Slip legen.“ ... C: „Ist klar.“
- BF: „Achtern frei.“

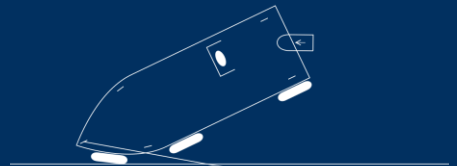


**Manöver:**

- **BF: Zum Steg hinlenken + kurzzeitig Vorwärtsgang im Standgas, wenn Heck 45° vom Steg weg ist...**

*Kommando:*

- BF: „Vorspring los.“ ... C: „Vorspring ist los.“



**Manöver:**

- **BF: nach achtern aus 2-3 Bootslängen fahren, sobald Boot Richtung offenen See + aus Uferbereich wegbewegt wurde...**

*Kommando:*

- BF: „Manöver abgeschlossen.“



Legende: BF – Bootsführer, C - Crew

# Kurs anlegen

*Einen vorgegebenen Kurs fahren*

## Vorwärts

*Kommando:*

- *BF: „Kurs auf ... Verstanden.“*

**Manöver:**

- **BF: Vorgegebenen Kurs ansteuern**

*Kommando:*

- *BF: „Kurs ... liegt an.“ oder „Kurs ... steht.“*



## Achtersaus

*Kommando:*

- *BF: „Kurs auf ... Verstanden. Achtern frei.“*

**Manöver:**

- **BF: Vorgegebenen Kurs ansteuern**

*Kommando:*

- *BF: „Kurs ... achtersaus liegt an.“*

Legende: BF – Bootsführer, C - Crew

# Boje über Bord

*Boje aus einem stillstehenden Boot bergen*

## Manöver:

- **BF: Leerlauf und Richtung Boje lenken.**

*Kommando:*

- *BF: „Boje über Board! Rettungsmittel nachwerfen, Person beobachten.“ ...C: „Klar.“*

## Manöver:

- **Nach Lee fahren, nach 3 – 5 Bootslängen gegen den Wind zurück.**

*Kommando:*

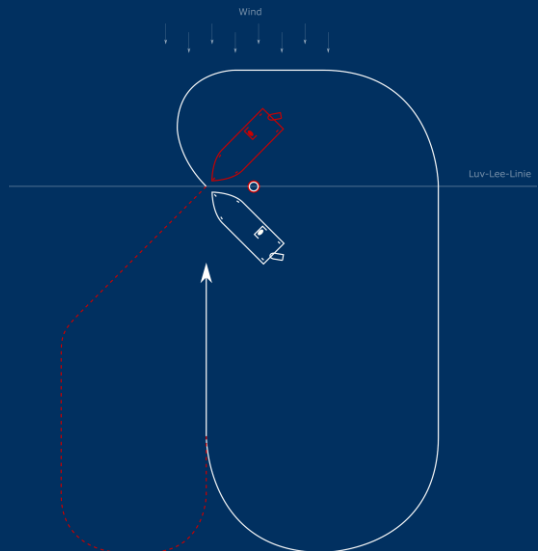
- *BF: „Klar machen zum Aufnehmen der Boje an Steuerbord.“ C: „Klar.“*

## Manöver:

- **BF: So an Boje ranfahren, dass diese neben dem Boot liegt. Wenn Boje vorn am Bug ist: Auskuppeln, Achtern frei, mit Rückwärtsgang Aufstoppen**

*Kommando:*

- *BF: „Boot steht, Boje aufnehmen.“*  
*C: „Boje aufgenommen.“*



Legende: BF – Bootsführer, C - Crew

# Anlegen

*Boot parallel am Steg (aussteigen möglich) zum Stillstand bringen, ohne den Steg zu berühren*

*Kommando:*

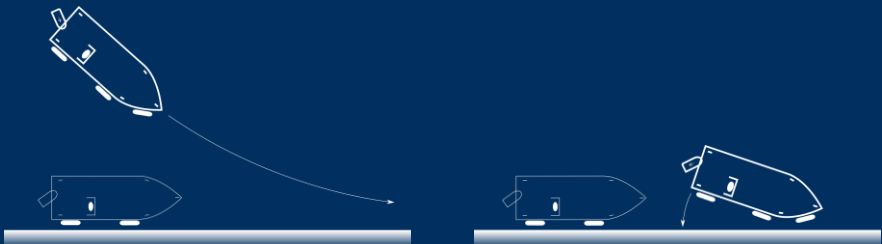
- *BF: „Anlegen verstanden. Leinen, Bootshaken und Fender bereitmachen zum Anlegen an Steuerbord/Backbord.“*  
*C: „Fender sind raus, Leinen und Bootshaken bereit.“*

**Manöver:**

- **Boot im 45-60° Winkel zum Steg anfahren**
- **ca. eine Bootslänge vor dem Steg (bei ablandigem Wind etwas später, bei auflandigem Wind viel früher) im Vorwärtsgang vom Steg weglenken, bis ca. 20-30° Winkel erreicht. Dann Leerlauf.**
- **Zum Steg hinlenken und Rückwärtsgang bis das Boot steht.**

*Kommando:*

- *BF: „Boot steht, Leinen fest.“*  
*C: „Leinen sind fest.“*



Legende: BF – Bootsführer, C - Crew

# Wende auf engstem Raum

*Boot auf engstem Raum um 180° wenden.*

*Kommando:*

- *BF: „Wende auf engstem Raum verstanden. Achtern frei.“*

**Manöver:**

- **Einlenken, dann kurz Standgas vorwärts geben**
- **Im Leerlauf umlenken, „achtern frei“, dann Rückwärtsgang**
- **Für die Wende sollen mindestens drei Züge genutzt werden**

*Kommando:*

- *BF: „Boot gewendet.“*



Legende: BF – Bootsführer, C - Crew

# Kursgerecht Aufstoppen

*Boot zum Stillstand bringen, ohne Änderung des Kurses*

*Kommando:*

- BF: „Kursgerecht Aufstoppen verstanden. Achtern frei“.

**Manöver:**

- **In Leerlauf schalten**
- **Dosiert rückwärts Gas geben, wenn Boot ausbricht: Lenken zur ausbrechenden Seite, um auf Kurs zu bleiben.**
- **Wenn Boot steht: Leerlauf**

*Kommando:*

- BF: „Boot steht.“



Legende: BF – Bootsführer, C - Crew

# Kurs anlegen nach Kompass

*Einen vorgegebenen Kompasskurs fahren*

*Kommando:*

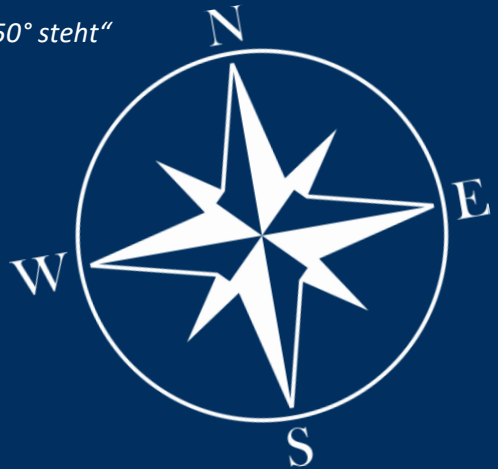
- BF: „Kurs 150° verstanden.“ oder „Kurs eins-fünf-null verstanden.“

**Manöver:**

- **Vorgegebenen Kurs ansteuern**

*Kommando:*

- BF: „Kurs 150° liegt an.“ oder „Kurs 150° steht“



Andere Beispiele:

- „Kurs querab verstanden.“  
Dann „Kurs querab auf XYZ Grad steht.“ (+/-90°)
- „Gegenkurs/Umkehrkurs verstanden.“ Dann „Gegenkurs auf XYZ Grad steht.“ (180°)

Legende: BF – Bootsführer, C - Crew

# Kreuzpeilung

*Eigene Position auf der Karte ermitteln*

## Manöver:

- **Mit gestrecktem Arm eine Landmarke anpeilen, die auf der Karte zu finden ist.**

*Kommando:*

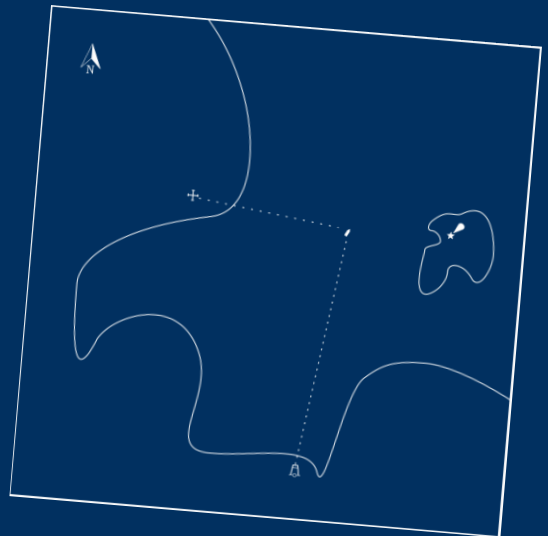
- *BF: „Magnetkompass-Peilung Kirchturm auf ... Grad.“*

## Manöver:

- **Zweite Landmarke die ungefähr im 90° Winkel zur ersten liegt suchen und anpeilen.**

*Kommando:*

- *BF: „Magnetkompass-Peilung Kanaleinfahrt auf ... °.“*
- *P: „Kann man diese Peilung direkt in die Karte einzeichnen?“*
- *BF: „Nein, wegen Missweisung.“ (Der Kompass zeigt zum magnetischen Nordpol und die Karte zum geografischen Nordpol.)*



Legende: BF – Bootsführer, C – Crew, P – Prüfer